**RQ12**

**Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de atributos**

* **12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...**
  + a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
  + b) una llamada a un método o procedimiento
  + c) un campo o componente de una clase
  + d) el identificador de una clase
  + e) Ninguna de las anteriores
* **12.2. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada**
  + a) A otra clase accesible y previamente compilada
  + b) A la clase String
  + c) Al tipo primitivo float
  + d) Al tipo primitivo boolean
  + e) Ninguno de los anteriores
* **12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:**

public class Fecha {

private int dia;

private int mes;

private int anio;

public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {

dia = ndia;

mes = nmes;

anho = anio;

}

public boolean esPrimeroDeMes() {

return dia==1;

}

}

La clase "Fecha" tiene tres atributos: "dia", "mes" y "anio".

* **12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...**
  + a) es una variable de clase
  + b) sólo es directamente accesible a través de los métodos de la propia clase
  + c) es una variable de instancia
  + d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
  + e) Ninguna de las anteriores